

Dreamhack

ENTERPRISE BROCHURE

1. 보안 교육산업 동향

- 1.1 보안 사고 증가
- 1.2 보안 사고 사례
- 1.3 보안 교육 필요성 증가
- 1.4 기존 보안 교육의 한계

2. 서비스 개요

- 2.1 서비스 핵심 제공 가치
- 2.2 차별점
- 2.3 학습 기능 구성
- 2.4 제공 서비스

3. 주요 기능 및 기대효과

- 3.1 [학습기능] 공격과 방어를 아우르는 최신 커리큘럼
- 3.2 [학습기능] Enterprise 전용 실습 문제
- 3.3 [관리기능] 간단한 교육 커리큘럼 설정
- 3.4 [관리기능] 학습 진행 관리
- 3.5 [관리기능] 기관 맞춤형 역량 평가대회 개최
- 3.6 기대효과

4. 도입 안내

- 4.1 파트너사
- 4.2 도입 성공 사례
- 4.3 도입 프로세스
- 4.4 고객 혜택

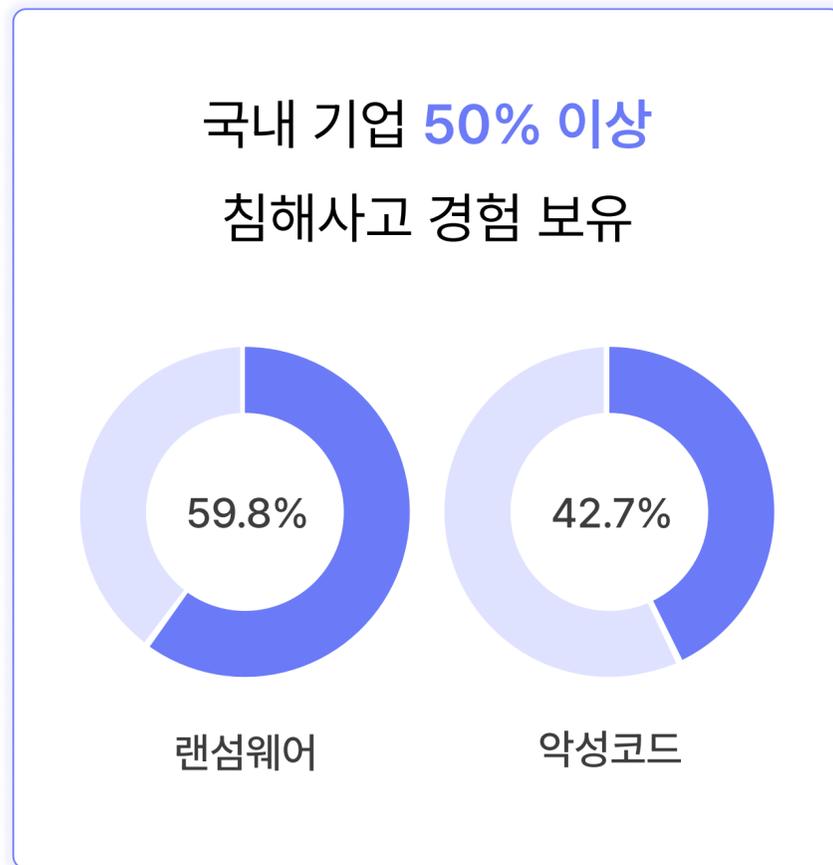
1. 보안 교육산업 동향

- 1.1 보안 사고 증가
- 1.2 보안 사고 사례
- 1.3 보안 교육 필요성 증가
- 1.4 기존 보안 교육의 한계

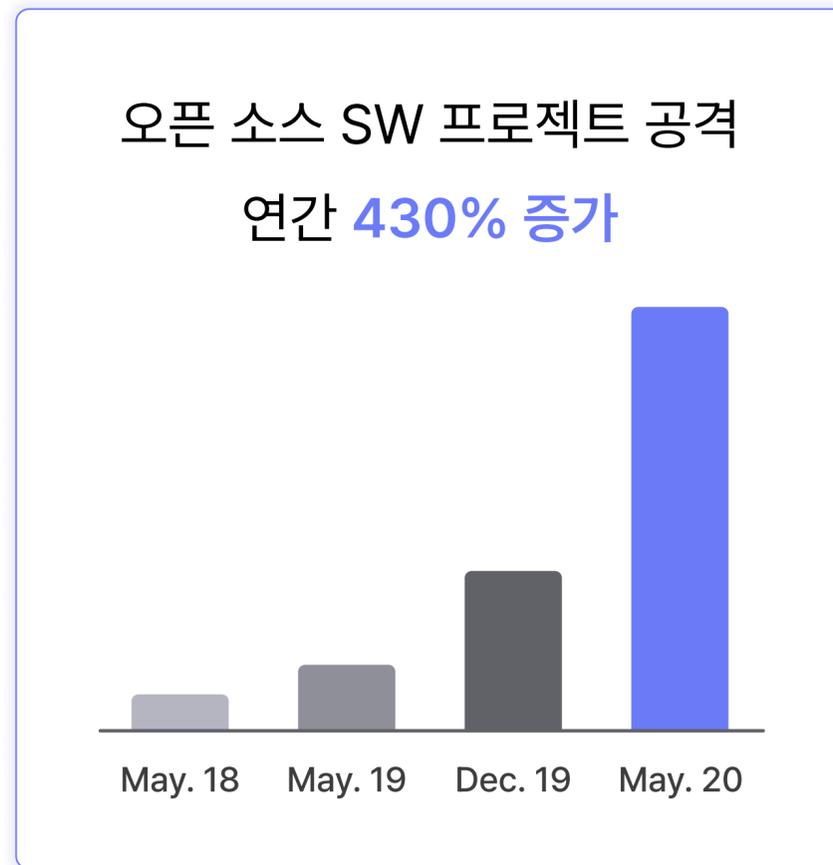
1. 보안 교육 산업 동향

1.1 보안 사고 증가

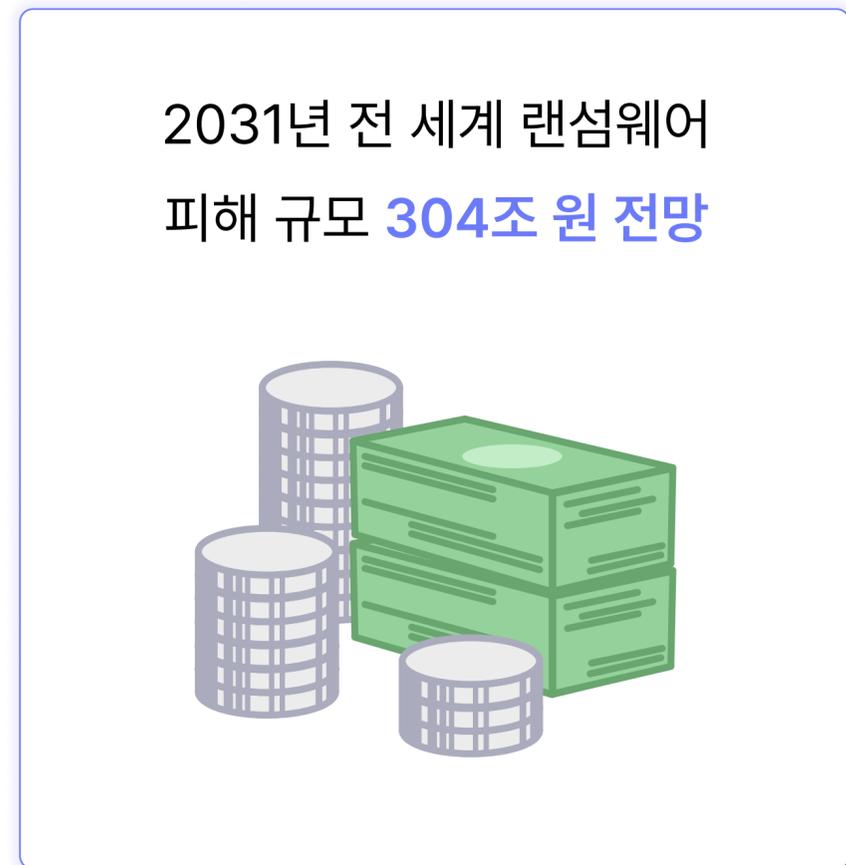
날마다 사회가 변화하고 기술이 발전합니다.
 발전한 기술만큼 사이버 공격의 빈도와 피해 규모는 더욱 커지고 있습니다.
 이에 따라 보안의 필요성이 강조되고 있습니다.



* 2021. 06. Cybercrime Magazine. RansomWare Attack



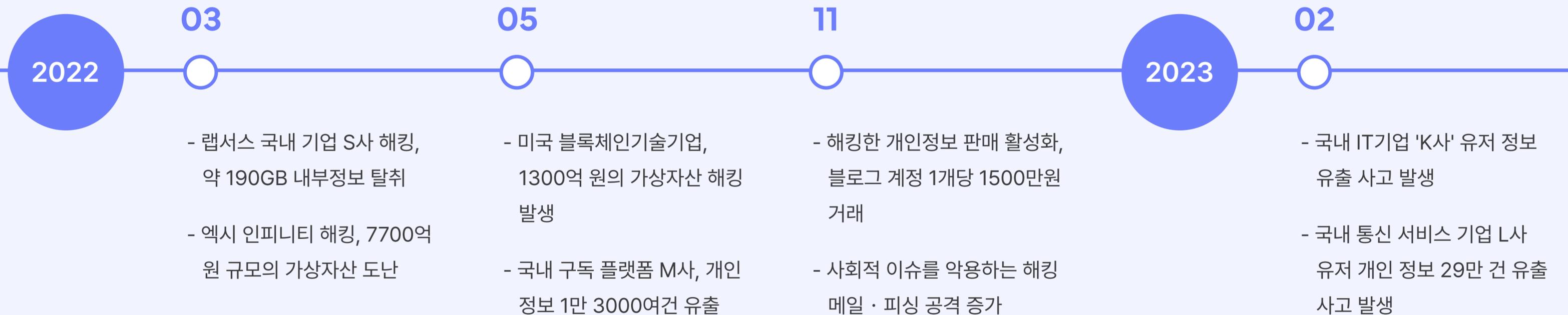
* KISA 20년 정보보호 실태조사 결과 분석 (기업) 참고



* Sonatype. 2020 소프트웨어 공급망 현황 보고서 참고

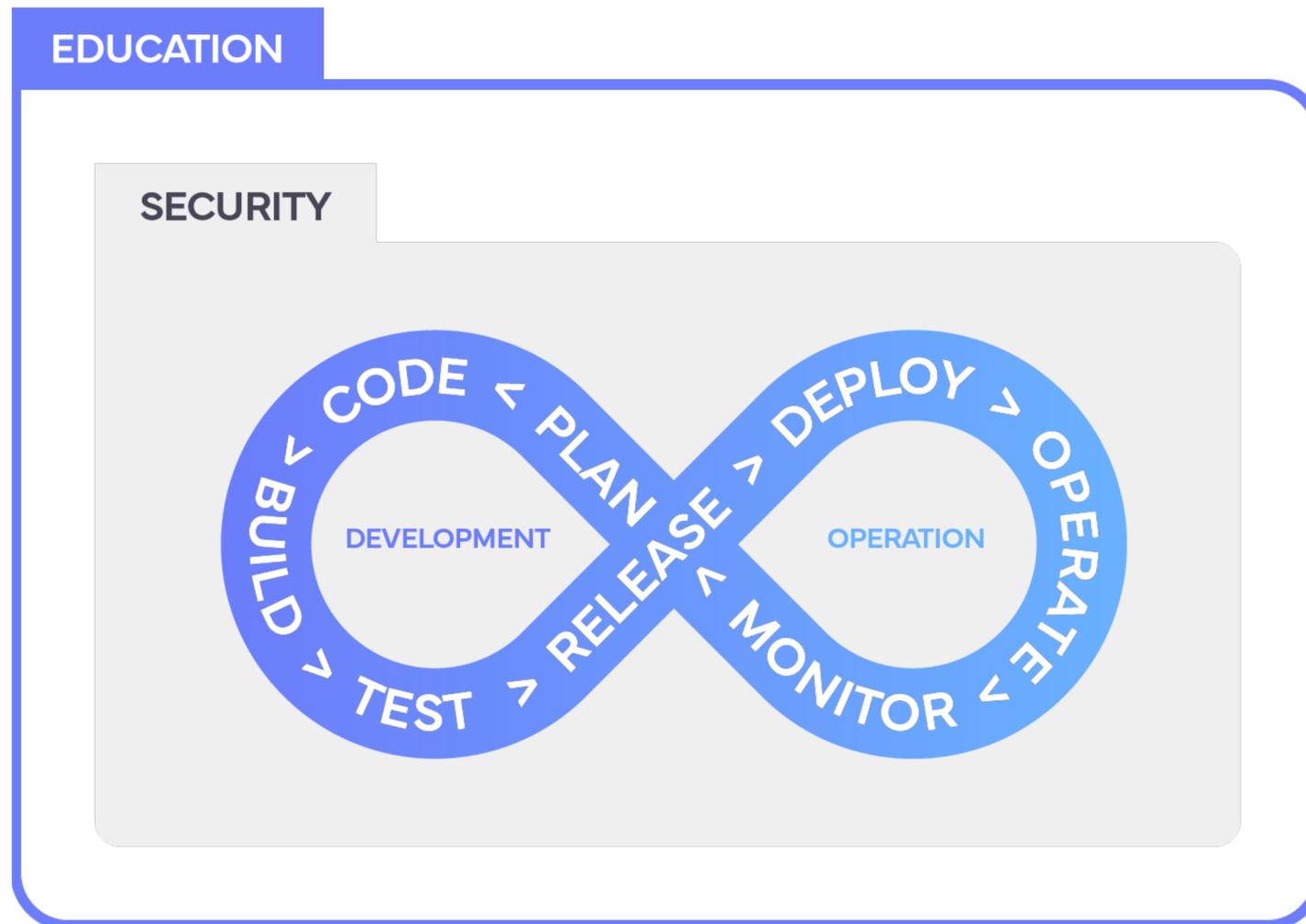
1.2 보안 사고 사례

국내외 수많은 기업들이 사이버 공격의 표적이 되고 있습니다. 사이버 보안 역량 강화, 선택이 아닌 필수입니다.



1. 보안 교육산업 동향

1.3 보안 교육 필요성 증가



사이버 보안 역량 강화 필요

이러한 보안 사고를 방지하기 위해서는 기관 전체가 보안에 신경 써야 합니다. 주니어부터 시니어까지, 모든 개발자가 '안전'을 염두에 두어야 합니다. 보안 전문가들은 개발자들이 미처 눈치채지 못한 취약점을 미리 파악하는 역량이 필요합니다.

Dreamhack Enterprise 를 통해 개발자는 더욱 안전한 프로그램을 만들고 보안 전문가는 검수 역량을 키움으로써 가장 효과적이고 확실하게 보안 사고를 예방할 수 있습니다.

1.4 기존 보안 교육의 한계



양질의 보안 기술교육의 부재

단순한 보안 교육이 아니라, 실제로 보안을 어떻게 해야 하는지에 대한 기술교육이 없어요.



기업 맞춤형 교육 및 실습 콘텐츠가 없음

정보 보안 교육, 은 너무 두루뭉술해요. 우리는 우리 현장에서 필요로 하는 보안 역량을 강화하고 싶어요.



보안 교육 커리큘럼 설계의 어려움

보안이 중요한 건 아는데, 어떤 분야를 어떻게 가르쳐야 할지 모르겠어요.



교육 효과 확인의 어려움

교육을 진행해도 구성원들에게 효과가 있을지 모르겠어요. 교육 전후로 구성원들의 변화를 확인할 방법이 없어요.

2. 서비스 개요

2.1 서비스 핵심 제공 가치

2.2 차별점

2.3 학습 기능 구성

2.4 제공 서비스

Dreamhack Enterprise

기관 맞춤형 보안 교육부터 관리, 평가까지
이 모든 것을 하나의 플랫폼에서!

2. Dreamhack Enterprise

2.1 서비스 핵심 제공 가치

주간 과제 커리큘럼 / 총 15주차
2023년 1분기 보안기술교육 커리큘럼

기간 1월 2일(월) - 4월 16일(일)

분야 시스템해킹-중급 모바일해킹-중급 암호학-중급 웹해킹-고급 리버싱-전문가

과제 현황 수강자 수강 현황

예정된 과제 (10)

- 7주차 진행예정
Background: Relation 외 11개
1월 16일(월) ~ 1월 22일(일)
- 8주차 진행예정
ServerSide: Comma... 외 2개
1월 16일(월) ~ 1월 22일(일)
- 9주차 진행예정
ServerSide: File Vuln... 외 4개
1월 16일(월) ~ 1월 22일(일)

진행 중인 과제

5-6주차 진행중 D-2

ClientSide: CSRF 외 4개
1월 16일(월) ~ 1월 22일(일)

25명 중 20명 완료

완료하지 않은 5명에게 메일 보내기

과제 마감 일주일 미루기

- ClientSide: CSRF 20/25
- Exercise: CSRF 18/25
- Quiz: CSRF 17/25
- csrf-1 15/25
- csrf-2 8/25

기간이 종료된 과제 (4)

- 4주차 진행완료
ClientSide: XSS 외 4개
1월 16일(월) ~ 1월 22일(일)
- 25명 모두 완료
- 3주차 진행완료
Background: Cookie... 외 6개
1월 16일(월) ~ 1월 22일(일)
- 25명 중 24명 완료

양질의 보안 기술 교육 콘텐츠

전문가들이 만들고 실제 현업에서 쓰이는 내용 위주로 이루어진 양질의 강의를 제공합니다.

맞춤형 콘텐츠와 실습 환경 제공

현업에서 가장 필요로 하는 강의와, 배운 내용을 직접 실습할 수 있는 문제를 통해 기관이 원하는 맞춤형 보안 역량을 강화할 수 있습니다.

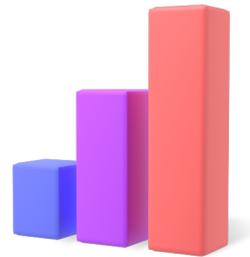
비전문가도 가능한 커리큘럼 설계

보안에 대한 전문지식이 없더라도, 원하는 커리큘럼을 설계할 수 있습니다.

학습자 데이터 제공

학습자의 역량 향상을 객관적이고 비교할 수 있는 데이터로 파악할 수 있습니다.

2.2 차별점



객관적인 지표를 바탕으로 보안 인재 개발 전략에 반영할 수 있습니다.

- Internal 지표 : 수강진도율, 실력 점수 등을 통해 수강자들을 비교, 평가할 수 있습니다.
- External 지표 : 국내 최대 규모의 수강자 풀을 통해 수강자의 객관적인 실력 위치를 확인할 수 있습니다.



공정한 운영을 위한 부정행위 탐지 기능을 제공합니다.

- 수강자의 문제 풀이나 대회진행 과정에서 부정행위가 발생할 경우 신속하게 탐지해냅니다.
- 탐지된 결과는 알기 쉬운 데이터로 신속하게 관리자에게 제공됩니다.



보안 분야에서 이미 증명된 퀄리티의 콘텐츠입니다.

- Dreamhack의 강의를 수강한 수많은 해커가 그 성과를 보이고 있으며, 국내 최대 규모의 보안 인재 육성 프로그램 BoB(Best of the Best)에 2년 연속 콘텐츠를 공급하고 있습니다.
- 보안 교육 시장의 개척자로서 보안 시장의 발전에 발맞춰 끊임없이 진화하고 있습니다.

2. Dreamhack Enterprise

2.3 학습 기능 구성

드림핵은 학습부터 교육·관리까지 한 번에 할 수 있는 사이버 보안 교육 전문 커뮤니티입니다.

```
GET /resource1 HTTP/1.1
Host: dreamhack.io
Connection: keep-alive
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_14_6) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/79.0.3945.117 Safari/537.36
Accept: image/webp,image/apng,image/*,*/*;q=0.8
Referer: http://theori.io
Accept-Encoding: gzip, deflate
Accept-Language: ko-KR,ko;q=0.9,en-US;q=0.8,en;q=0.7
Cookie: cookie=choco_poco; user_id=admin
```

서로 다른 사이트인 `dreamhack.io` 와 `theori.io` 에서 `dreamhack.io/re` 요청을 보내지만, 동일한 쿠키(`cookie=choco_poco; user_id=admin`)가 함께 확인할 수 있습니다.

Lecture 강의

보안 입문자를 위한 강의부터 현업 종사자를 위한 콘텐츠까지, 보안 업계 누구나 필요로 하는 강의를 다양한 분야에 걸쳐 제공합니다.

LEVEL 6
HEAP_AEG
조회수 671 | 풀이수 71

Dreamhack 관리자

FLAG를 입력하세요.

문제 설명 | 문제 토론 | 타임라인

문제 정보 Description

취약한 바이너리를 자동으로 생성하는 프로그램이 실행되고 있습니다. 당신만의 Automation Generation 스크립트를 제작해 플래그를 획득하세요!
20 스테이지로 이루어져 있습니다. 문제 당 timeout은 10초입니다.
다음 스테이지로 넘어가기 위해서는, /tmp/subflag_*.txt에 존재하는 스테이지별 flag를 인증하시면 됩니다. 마지막 스테이지를 성공하면, 문제의 원본 플래그가 출력됩니다. 원본 플래그는 DH(...), 스테이지 별 플래그는 SUBFLAG(...)의 포맷을 갖추고 있습니다.

Wargame 실습

최신 기술 동향이 반영된 실습 예제를 통해, 공격자 입장에서의 취약점 탐지 및 공격, 방어자 입장에서의 보안을 위한 경험을 모두 쌓을 수 있습니다.

Dreamhack CTF Season 2 #2 <문제 풀이>
한국에서는 추석 연휴가 끝났다고 CTF 문제 풀기를 중단합니까?

문제 풀이 | 랭킹 | 공지사항 | 결과 | 문의

A	Sanity Check	misc	121 pts
B	uniqdb	permable	998 pts
C	Blind Board	web	957 pts

랭킹

1위	bukto	1119 pts	2022.09.14. 11:40:55	A B C
2위	Marie	1119 pts	2022.09.14. 11:40:55	A B C
3위	david999	1078 pts	2022.09.14. 11:40:55	A B C
4위	suhyun	1078 pts	2022.09.14. 11:40:55	A B C

Dreamhack CTF Season 2 Round #2

일시: 2022.09.14. 14:00:00 ~ 2022.09.15. 00:00:00

종료됨

235명 참여함

CTF 개최 Theori

진행시간 10시간 | 팀 규모 개인

개요: Dreamhack CTF는 정기적으로 개최되는 대회입니다.

특정 규칙: CTF 참가자 간의 정답 공유 및 풀이...

CTF 경쟁·대회

학습 내용을 검증하고 객관적인 성취도를 확인할 수 있는 보안 역량 대회, CTF를 경험할 수 있습니다.

[보안이슈] slowmist: Analysis of Premint Malicious Code Injection

slowmist: Analysis of Premint Malicious Code Injection

2022년 7월 17일 premint[.]xyz 웹사이트에 악성 JS 파일을 심은 해커의 공격을 받았습니.

사용자를 스푸핑하여 트랜잭션 setApprovalForAll(address, bool)에 서명하여 사용자의 NFT 및 기타 자산을 훔칩니다.

[slowmist: Analysis of Premint Malicious Code Injection](#)

댓글 4개

익명 (59.28) 1개월 전 oh!

jun02 1개월 전 오 이거 관련해서 드림아카데미 문제를 출제했었는데...조만간 오픈해보겠습니다

Dreamhack 10일 전

Forum 포럼

정보 보안 사건, 사고, 기술 연구 등 자유로운 지식 공유가 가능한 국내 최대 규모 포럼을 통해 기관 내부만 국한되는 것이 아니라 외부, 국가적인 보안 이슈에 기민하게 대응할 수 있습니다.

2.4 제공 서비스

Dreamhack Enterprise는 합리적인 가격에 9가지 분야, 총 50주 이상의 커리큘럼 과정을 **구독 기간 동안 자유롭게 이용하실 수** 있습니다.

\$ 별도 비용 필요

Basic	Education	Enterprise	
<ul style="list-style-type: none"> • Dreamhack 로드맵 <ul style="list-style-type: none"> - Dream Beginners - Web Hacking - Reverse Engineering - System Hacking - Cryptography • 실습 문제 Wargame 이용 • 해킹 방어 대회 CTF 참가 • 문제 풀이 write-up 구매 	<ul style="list-style-type: none"> • Basic의 모든 기능 • 비공개 해킹 방어 대회 개최 • 원터치 해킹 방어 대회 개최 • 관리자 계정 • 학습자 관리 • 부정행위 탐지 • 공식 문제 풀이 전체 <hr/> <ul style="list-style-type: none"> • 유료 로드맵 \$ <ul style="list-style-type: none"> - Mobile Hacking - Browser Hacking - Embedded Hacking - Ghidra 	<ul style="list-style-type: none"> • Education의 모든 기능 • Dreamhack 팀원 1:1 질의응답 • Enterprise 전용 로드맵 *오직 Enterprise 기관만 수강하실 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> - Cloud - Kubernetes - Secure Coding <hr/> <ul style="list-style-type: none"> • 유료 로드맵 • Dreamhack 신규 콘텐츠 최우선 제공 • Enterprise 전용 실습 문제 • 공식 문제 풀이 전체 • Enterprise 전용 커뮤니티 <hr/> <ul style="list-style-type: none"> • 신규 커리큘럼 제작 \$ • 온라인 특강 1회 \$ <hr/> <ul style="list-style-type: none"> • 채용연계형 CTF \$ • 오프라인 대회 개최 보조 \$ 	
<p>Free</p>	<p>Price annually per person 360,000원 ~</p>	<p>Price annually per person 720,000원 ~</p>	

*기본 구성 이용 시

3. 주요 기능 및 기대효과

- 3.1 [학습기능] 공격과 방어를 아우르는 최신 커리큘럼
- 3.2 [학습기능] Enterprise 전용 실습 문제
- 3.3 [관리기능] 간단한 교육 커리큘럼 설정
- 3.4 [관리기능] 학습 진행 관리
- 3.5 [관리기능] 기관 맞춤형 역량 평가대회 개최
- 3.6 기대효과

3. Dreamhack Enterprise 주요 기능

3.1 [학습기능] 공격과 방어를 아우르는 최신 커리큘럼

총 10가지의 커리큘럼을 제공하며 앞으로도 하드웨어 등 다양한 카테고리의 커리큘럼이 추가될 예정입니다.

★ 실습 문제 포함 강의 | [심화 학습 커리큘럼](#)



3. Dreamhack Enterprise 주요 기능

3.2 [학습기능] Enterprise 전용 실습 문제(1/2)

10개의 난이도와 7개의 분야로 나누어진 약 500개의 실습 문제를 통해 초심자부터 숙련자까지 배운 내용을 실습할 수 있습니다.

LEVEL 3

secret message

조회수 1291 | 풀이수 177

OFFICIAL reversing

 **Dreamhack** 
Dreamhack 관리자

2021.06.26. 10:00

 FLAG를 입력하세요. [제출하기](#)

[문제 설명](#) [문제 토론](#) [타임라인](#)

문제 정보	Description
	<p>드림이는 비밀스런 이미지 파일을 자신이 공부한 알고리즘을 통해 인코딩하였어요. 인코딩 프로그램을 분석하여 원본 이미지를 알아내 주세요. 원본 파일을 구한 경우 imageviewer.py를 통해 이미지를 볼 수 있습니다.</p>
접속 정보	접속 정보 보기

다양한 분야와 난이도의 문제에 도전할 수 있는 **Wargame** 화면

3. Dreamhack Enterprise 주요 기능

3.2 [학습기능] Enterprise 전용 실습 문제(2/2)

최신 보안 기술 동향이 반영된 비공개 문제와 전문가 풀이를 제공합니다.

```
fIn = open("secretMessage.enc", "rb")
fOut = open("secretMessage.raw", "wb")
nowChar = prevChar = None

while True:
    nowChar = fIn.read(1)
    if nowChar == b"":
        break
    fOut.write(nowChar)
    if nowChar == prevChar:
        _count = fIn.read(1)
        if _count == b"":
            break
        count = ord(_count)
        for _ in range(count):
            fOut.write(nowChar)

    prevChar = nowChar
```

학습자들이 수강 내용을 직접 실습할 수 있는 문제 화면

풀이

문제 프로그램의 main 함수는 다음과 같습니다.

```
__int64 __fastcall main(int a1, char **a2, char **a3)
{
    FILE *v4; // [rsp+0h] [rbp-10h]
    FILE *stream; // [rsp+8h] [rbp-8h]

    stream_in = fopen("secretMessage.raw", "rb");
    stream_out = fopen("secretMessage.enc", "wb");
    sub_7FA(stream_in, stream_out);
    remove("secretMessage.raw");
    puts("done!");
    fclose(stream_in);
    fclose(stream_out);
    return 0LL;
}
```

`secretMessage.raw` 파일과 `secretMessage.enc` 파일을 열고 `sub_7FA` 함수로 `stream_in` 과 `stream_out` 변수를 인자로 전달해 특정 행위를 수행한 후, `secretMessage.raw` 파일을 삭제하는 것을 확인할 수 있습니다.

`sub_7FA` 함수의 내용을 살펴보면 다음과 같습니다.

```
__int64 __fastcall sub_7FA(FILE *in, FILE *out) {
```

Dreamhack팀이 작성하여 문제의 이해도를 높이는 문제풀이

3. Dreamhack Enterprise 주요 기능

3.3 [관리기능] 간단한 교육 커리큘럼 설정(1/3)

분야별 학습 내용 설명을 바탕으로 교육 현황에 맞는 강의를 선택할 수 있습니다. 실습을 위한 과제는 자동으로 생성됩니다

커리큘럼에서 다루고 싶은 분야를 선택해주세요. (중복 선택 가능)

 <p>Dream Beginners</p> <p>공격의 대상이 될 수 있는 보안 취약점을 개발 단계에서 사전에 제거하기 위해 안전한 코드 제작 방법에 대해 배웁니다.</p>	 <p>System Hacking (v2)</p> <p>C언어, 파이썬에 대한 기본적인 이해를 바탕으로 운영체제, 소프트웨어, 하드웨어 등에 내재된 보안 취약점을 파악합니다.</p>	 <p>Reverse Engineering (v2)</p> <p>완성된 소프트웨어를 분석하여 기본적인 설계 개념과 적용 기술을 파악하며 해킹의 기본인 리버싱에 대해 배웁니다.</p>	 <p>Web Hacking (v2)</p> <p>웹(web) 브라우저 서비스상에서 발생할 수 있는 다양한 보안 취약점을 분석하는 방법에 대해 배웁니다.</p>	 <p>Secure Coding (v2)</p> <p>공격의 대상이 될 수 있는 보안 취약점을 개발 단계에서 사전에 제거하기 위해 안전한 코드 제작 방법에 대해 배웁니다.</p>
 <p>Cloud (v2)</p> <p>21세기 대표 기술인 클라우드 컴퓨팅을 사용하는 기업과 사용자들이 안전하게 정보를 보호할 수 있도록 돕습니다.</p>	 <p>Cryptography (v2)</p> <p>정수론, 대수학, 확률론 등 다양한 수학 이론에 기반하여 정보를 보호하기 위한 언어학·수학론적 방법에 대해 배웁니다.</p>	 <p>Mobile Hacking (v2)</p> <p>모바일 애플리케이션 점검을 위해 반드시 알아둬야 할 동적 분석 도구 프리다(Frida)의 기초를 배웁니다.</p>	 <p>Embedded Hacking</p> <p>임베디드 장비나 IoT 기기 위에서 동작하는 제품을 대상으로 공격하는 방법을 학습합니다.</p>	 <p>Browser Hacking (v8)</p> <p>브라우저의 구조와 분석 방법, 실제 해킹 사례 분석을 통해 브라우저 취약점을 찾는 과정을 공부합니다.</p>

관리자가 수강할 커리큘럼을 직접 선택할 수 있는 분야 선택 화면

3. Dreamhack Enterprise 주요 기능

3.3 [관리기능] 간단한 교육 커리큘럼 설정(2/3)

선택한 분야의 난이도를 지정할 수 있습니다. 사전 안내 과정에서 난이도에 대한 설명을 제공합니다.

 <p>Reverse Engineering (v2) 완성된 소프트웨어를 분석하여 기본적인 설계 개념과 적용 기술을 파악하며 해킹의 기본인 리버싱에 대해 배웁니다.</p> <p>리버싱-초급 강의 20 · 퀴즈 9 · 실습 3 권장소요기간 : 29일</p> <p>리버싱-중급 강의 22 · 퀴즈 9 · 실습 3 권장소요기간 : 31일</p>	 <p>Web Hacking (v2) 웹(web) 브라우저 서비스상에서 발생할 수 있는 다양한 보안 취약점을 분석하는 방법에 대해 배웁니다.</p> <p>웹해킹-초급 강의 19 · 퀴즈 9 · 실습 10 권장소요기간 : 30일</p> <p>웹해킹-중급 강의 49 · 퀴즈 21 · 실습 23 권장소요기간 : 74일</p>	 <p>Secure Coding (v2) 공격의 대상이 될 수 있는 보안 취약점을 개발 단계에서 사전에 제거하기 위해 안전한 코드 제작 방법에 대해 배웁니다.</p> <p>시큐어코딩-초급 강의 15 · 퀴즈 16 · 실습 0 권장소요기간 : 24일</p>	 <p>Cryptography (v2) 정수론, 대수학, 확률론 등 다양한 수학 이론에 기반하여 정보를 보호하기 위한 언어학·수학론적 방법에 대해 배웁니다.</p> <p>암호학-초급 강의 10 · 퀴즈 3 · 실습 0 권장소요기간 : 7일</p>
--	---	---	--

학습자들의 수준, 학습 여건에 맞는 강의 난이도를 선택할 수 있는 **난이도 선택 화면**

3. Dreamhack Enterprise 주요 기능

3.3 [관리기능] 간단한 교육 커리큘럼 설정(3/3)

선택한 커리큘럼을 학습하는 데 적합한 소요 기간이 자동으로 제안됩니다. 학습 기간을 자유롭게 설정할 수도 있습니다.



통합 과제 커리큘럼

커리큘럼이 종료되는 시점에 수강 인원이 해결한 강의와 퀴즈, 실습 문제를 기준으로 성과를 평가합니다. 수강 인원이 자유롭게 일정과 계획을 구성할 수 있습니다.



주간 과제 커리큘럼

매주마다 끝나는 시점에 수강 인원이 해결한 강의와 퀴즈, 실습 문제를 기준으로 성과를 평가합니다. 정확하게 진행 상황을 추적하고 성적을 계산해야 하는 경우에 적합합니다.

수강 기간을 선택하세요. 선택한 각 분야의 권장 소요 기간은 총 10주입니다.

커리큘럼 시작일 2023년 1월 25일(수)	커리큘럼 종료일 2023년 3월 29일(수)	커리큘럼 기간 총 9주
------------------------------------	------------------------------------	------------------------

2023년 1월							2023년 2월 >						
일	월	화	수	목	금	토	일	월	화	수	목	금	토
1	2	3	4	5	6	7				1	2	3	4
8	9	10	11	12	13	14	5	6	7	8	9	10	11
15	16	17	18	19	20	21	12	13	14	15	16	17	18
22	23	24	25	26	27	28	19	20	21	22	23	24	25
29	30	31					26	27	28				

관리자가 학습 진행 방식과 기간을 자유로이 설정할 수 있는 **기간 설정 화면**

3. Dreamhack Enterprise 주요 기능

3.4 [관리기능] 학습 진행 관리(1/2)

학습 상황을 한눈에 파악할 수 있는 관리자 페이지를 제공합니다. 학습자의 데이터를 **엑셀로 추출**하여 관리에 이용하실 수 있습니다.

수강자

📄 해당 데이터 엑셀로 내보내기

👤 수강자 정보 추가

총 49명의 수강자에 대한 정보가 있습니다.

전체 소속 전체 직책

비활성화된 유저도 보기

이름 오름차순

No.	이름 사용자명	소속 직책	과제 진행률	실력 점수	수강자 상태
#54	유 강지호 kangjiho@theo.ri	개발팀 개발자	<div style="width: 63%;"></div> 63%	98점	•활성
#53	하 김정우 jwdavidkim@theo.ri	운영팀	<div style="width: 24%;"></div> 24%	75점	•활성
#52	백 김호현 khhhhh@theo.ri	개발팀 선임 개발자	<div style="width: 95%;"></div> 95%	97점	•활성
#51	남 나권채 mekwonchae@theo.ri	개발팀	<div style="width: 100%;"></div> 100%	84점	•활성
#50	죽 도수정 doremi_sj@theo.ri	운영팀 커뮤니티매니저	<div style="width: 13%;"></div> 13%	68점	•활성
#49	오 민선웅 bearwantmin@theo.ri	보안팀 선임 엔지니어	<div style="width: 50%;"></div> 50%	40점	•활성
#47	최 박희중 meupark@theo.ri	개발팀	<div style="width: 16%;"></div> 16%	46점	•활성
#46	손 박태훈 ahrellllttt@theo.ri	개발팀 개발자	<div style="width: 63%;"></div> 63%	53점	•활성

학습자들의 수강 현황을 쉽게 파악할 수 있는 **학습자 화면**

	A	B	C	D
1	Dreamhack Enterprise 과제 성취도			
2	이름	이메일	소속	유형
3	강지호	kangjiho@theo.ri	개발팀	개발자
4	김정우	jwdavidkim@theo.ri	운영팀	커뮤니티
5	김호현	khhhhh@theo.ri	개발팀	선임 개
6	나권채	mekwonchae@theo.ri	개발팀	개발자
7	도수정	doremi_sj@theo.ri	운영팀	커뮤니티
8	민선웅	bearwantmin@theo.ri	보안팀	선임 엔
9	박희중	meupark@theo.ri	개발팀	개발자
10	박태훈	ahrellllttt@theo.ri	개발팀	개발자

학습자들의 과제 성취도를 **엑셀로 추출한 화면**

3. Dreamhack Enterprise 주요 기능

3.4 [관리기능] 학습 진행 관리(2/2)

학습자의 활동 이력을 실시간으로 반영하는 유저 트래킹 기능, 과제 진행률이 저조한 학습자 알림 기능을 통해 **학습자의 정보를 빠르게 확인**할 수 있습니다.

총 20명의 수강자가 해당 커리큘럼을 듣고 있습니다.

전체 소속 전체 유형 과제 진행률 높은 순

수강자 정보	소속	유형	진행 상황	총 진행률	최근 접속일
강 강지호 kangjiho@theo.ri	개발팀	개발자	강의 20/20 퀴즈 20/36 실습 20/20	100%	1일 전
김 김정우 jwdauidkim@theo.ri	운영팀	커뮤니티매니저	강의 19/20 퀴즈 35/36 실습 19/20	96%	30분 전
김 김호현 khhhhh@theo.ri	개발팀	선임 개발자	강의 19/20 퀴즈 32/36 실습 18/20	90%	2일 전
나 나권채 mekwonchae@theo.ri	개발팀	개발자	강의 19/20 퀴즈 32/36 실습 16/20	88%	5일 전
도 도수정	운영팀	커뮤니티매니저	강의 16/20 퀴즈 20/36 실습 15/20	84%	1일 전

학습자들의 진도를 상세히 열람할 수 있는 **학습자 현황 화면**

활동내역

오늘

- 강의** 김정우 님이 강의 ClientSide: CSRF 를 완료했습니다.
- 퀴즈** 도수정 님이 Quiz: CSRF 를 완료했습니다.
- 커리큘럼** 2023년 1분기 보안기술교육 커리큘럼 의 진행률이 80% 에 도달했습니다.
- 강의** 김호현 님이 ClientSide: CSRF 를 완료했습니다.

2023년 4월 6일(목)

- 강의** 나권채 님이 ServerSide: File Vulnerability 를 완료했습니다.

학습자들의 활동을 날짜별로 파악할 수 있는 **활동내역 화면**

알림

-  **라이선스가 곧 만료됩니다.**
2개월 후 만료됩니다. 만료된 후에는 사용자가 콘텐츠에 접근할 수 없게 됩니다.
-  **과제 진행률이 저조한 유저가 있습니다.**
web hacking 1주차 과제가 18시간 후 종료됩니다.

[확인하기 >](#)

[확인하기 >](#)

커리큘럼과 학습자 관리에 필요한 정보가 표시되는 **알림 화면**

3. Dreamhack Enterprise 주요 기능

3.5 [관리기능] 기관 맞춤형 역량 평가 대회 개최(1/2)

실제 보안 환경과 유사한 시나리오를 갖춘 대회를 통해 **현업에서 필요로 하는 신속한 대응 역량을 강화할 수 있습니다.**

Enterprise 이용 기간 동안 자유롭게 비공개 CTF를 개최할 수 있습니다.

대회의 항목을 자세히 설정할 수 있는 **Manual CTF**와
 몇 번의 클릭으로 간단하게 개최할 수 있는 **One-touch CTF**가 있습니다.

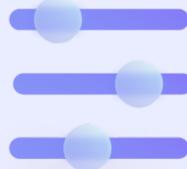


One-touch CTF

이미 출제된 워게임 실습 문제로
간편하게 CTF를 만들어요

[One-touch CTF 개최하기 >](#)

1. CTF(해킹방어대회)의 구조에 자세하지 않아도 누구나 사용할 수 있는 기능입니다.
2. 기간과 분야, 문제 수만 설정하면 간편하게 개최할 수 있습니다.
3. Dreamhack 문제풀에서 자동으로 문제들이 선정되어 출제됩니다.



Manual CTF

참여 형태, 보상, 규칙 등을 직접 커스텀해서
수강자들에게 딱 맞는 CTF를 만들어요

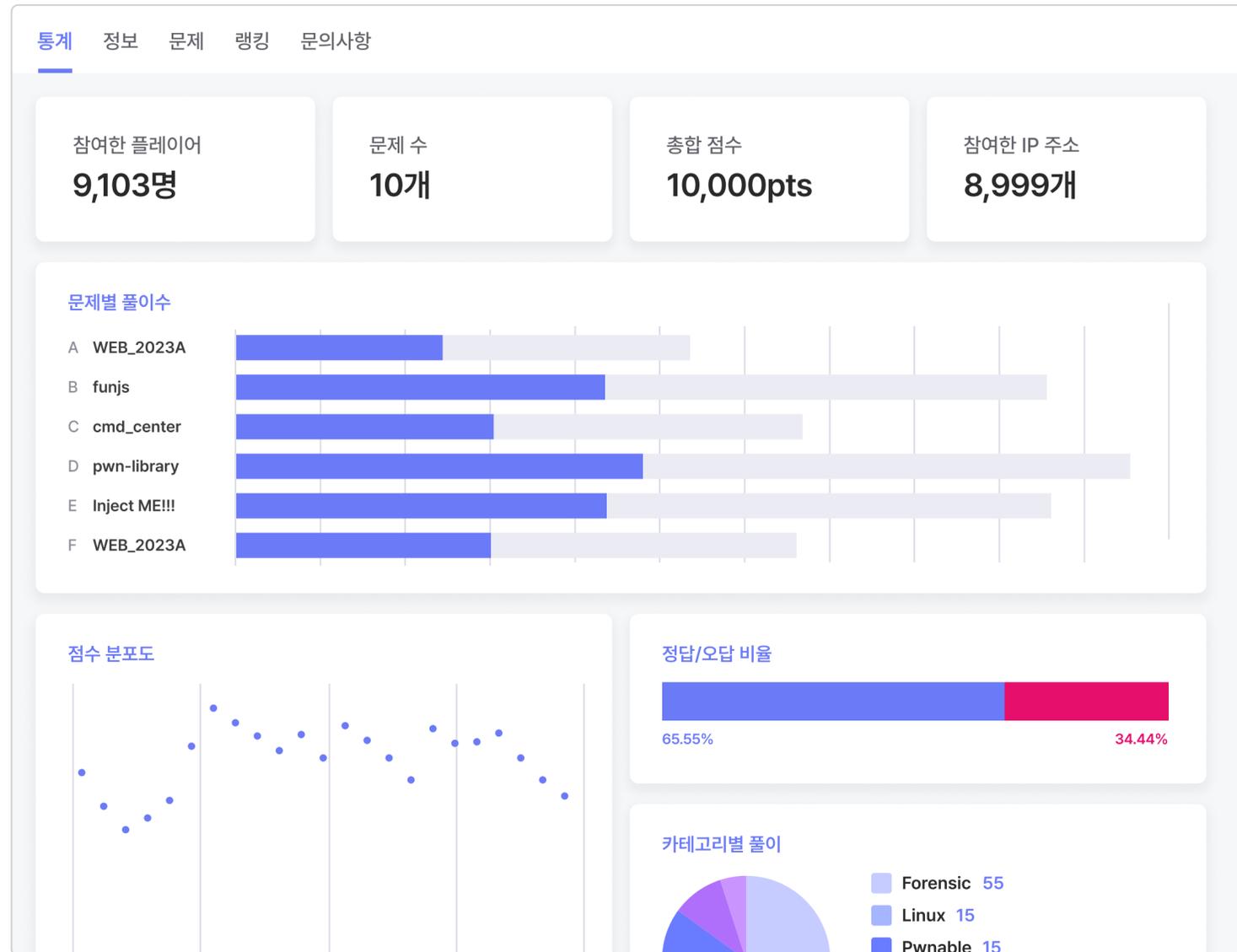
[Manual CTF 개최하기 >](#)

1. One-touch CTF보다 좀 더 구체적인 설정이 가능한 기능입니다.
2. 참여 형태, 보상, 규칙, 플래그 형식, 플래그 제출 제한 등을 직접 설정할 수 있습니다.
3. Dreamhack의 문제들에 더해 직접 제작한 문제를 출제할 수 있습니다.

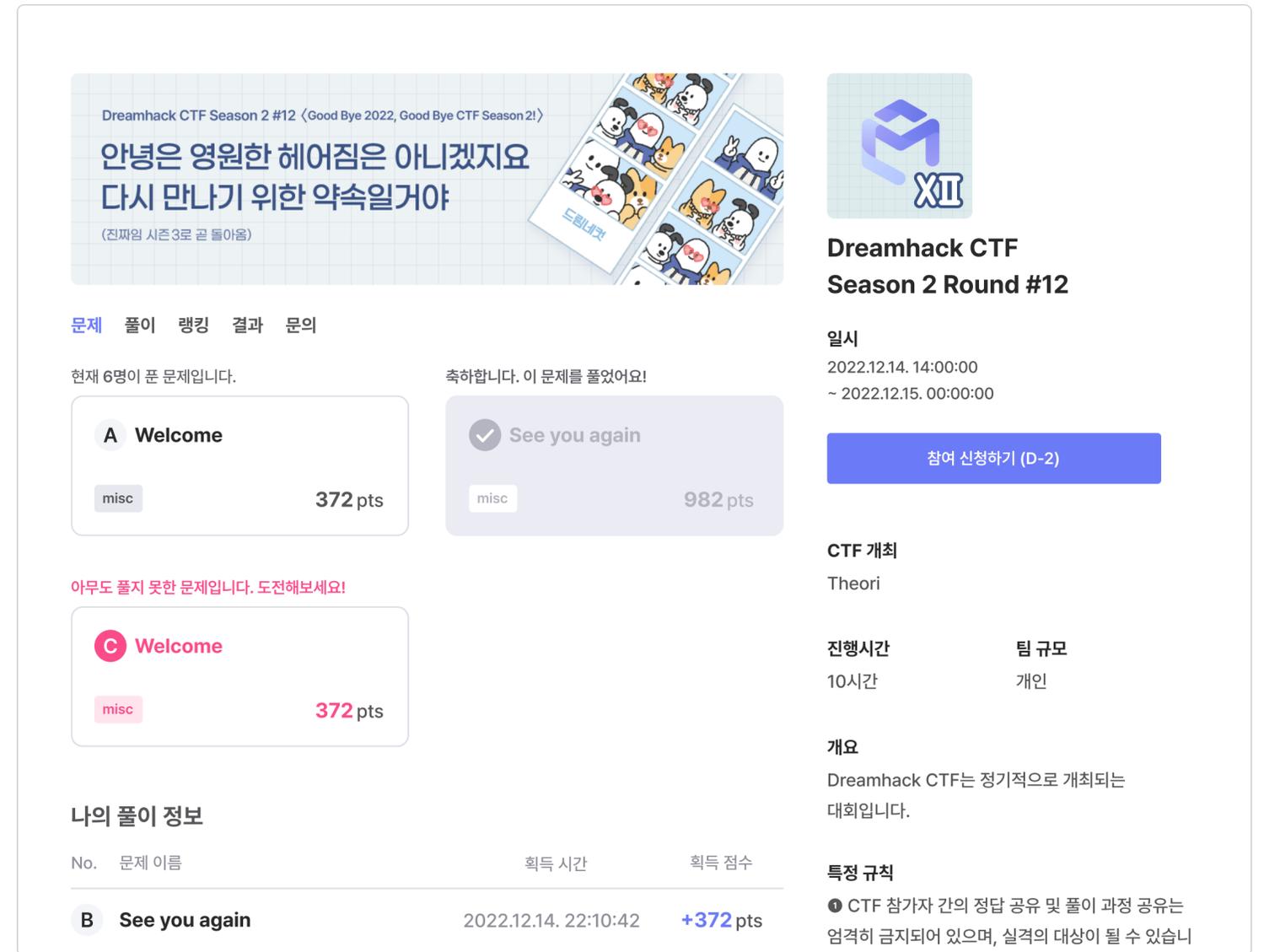
3. Dreamhack Enterprise 주요 기능

3.5 [관리기능] 기관 맞춤형 역량 평가 대회 개최(2/2)

문제별 시도/풀이 수, 점수 분포도 등, CTF 대회 결과 지표를 통해 어느 학습자가 어떤 분야에 취약하고 능통한지 객관적으로 확인할 수 있습니다.



대회에 대한 상세 정보를 파악할 수 있는 관리자 화면

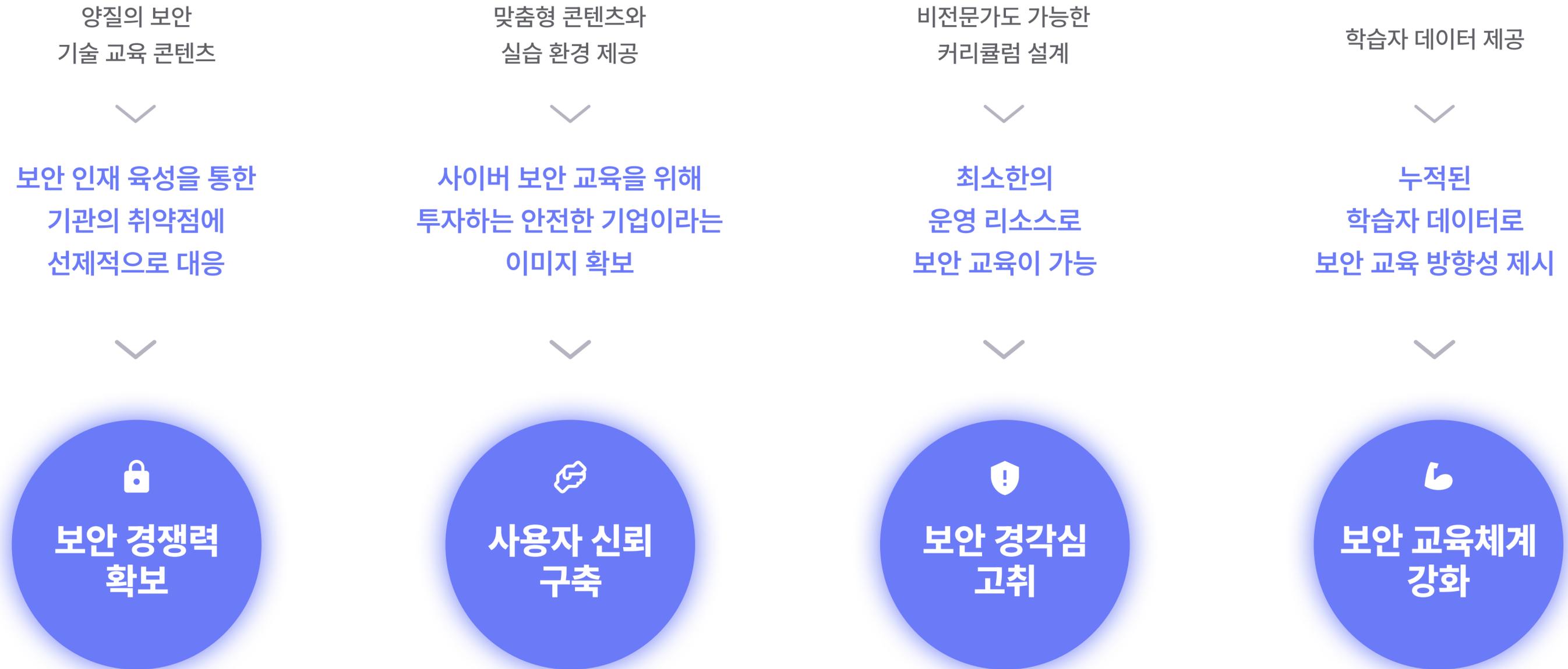


문제, 기한, 풀이 정보 등이 표시되는 참가자 화면

3. Dreamhack Enterprise 주요 기능

3.6 기대효과

Dreamhack Enterprise를 통해 보안 경쟁력 확보, 사용자 신뢰 구축, 보안 경각심 고취, 보안 교육 체계 강화를 달성하여 기업의 미래가치를 향상시킬 수 있습니다.



4. 도입 안내

4.1 파트너사

4.2 도입 성공 사례

4.3 도입 프로세스

4.4 고객 혜택

4. 도입안내

4.1 파트너사

공공기관은 물론 교육기관과 각종 기업까지, 이미 많은 기관이 사이버 보안 역량 강화를 위해 **Dreamhack**을 선택했습니다.



NAVER

우아한형제들

Dunamu



POSTECH

KAIST



multicampus

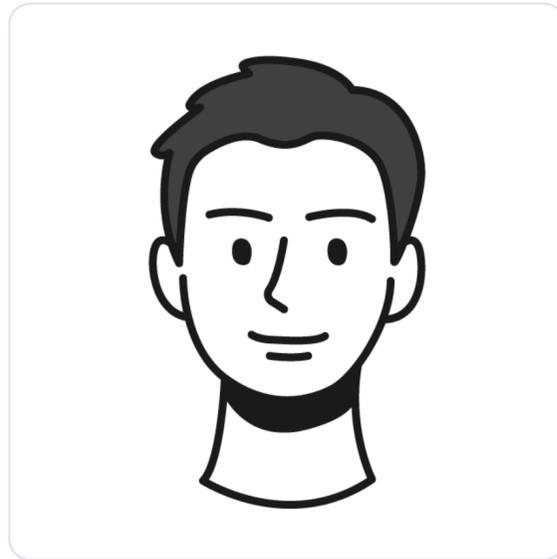
4.2 도입 성공 사례

Dreamhack Enterprise는 이용한 기관들로부터 **현업에서 필요로 하는 역량 향상**에 대한 긍정적 피드백을 받고 있습니다.



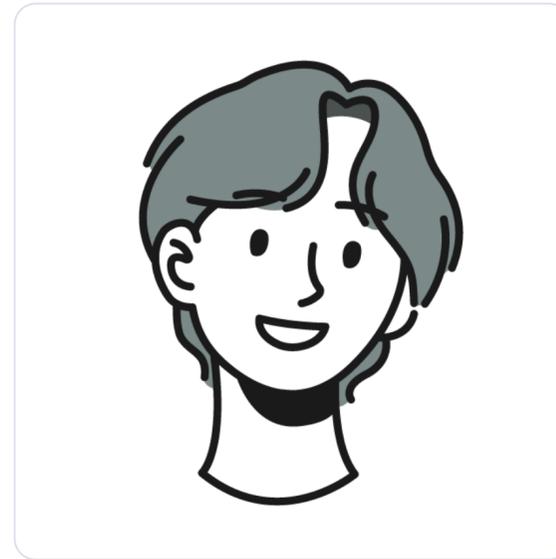
A사 보안 엔지니어 P님

다양한 wargame을 통해 학습 내용을 응용해보고 실력을 테스트해 볼 수 있어서 좋았습니다.



A사 보안 엔지니어 U님

실제 취약점이 어떻게 시큐리티 적으로 위험한가에 대한 실체를 경험할 수 있어 좋았고, 단계적으로 추가 보안이 적용되었을 때 회피 방법을 추가하는 방식으로 구성되어 있어 좋았습니다.



A사 보안 엔지니어 K님

CTF와 실습을 통해 실제로 exploit을 해볼 수 있어서 좋았습니다.



A사 보안 교육 담당자 J님

교육 참가자들이 드림핵 엔터프라이즈를 통해 많이 배울 수 있었다는 피드백을 받았습니다. 참가자들에게도 잊을 수 없는 기억과 진정한 학습몰입을 경험할 수 있었던 것 같습니다.

4.3 도입 프로세스

간단한 절차를 통해 누구나 쉽게 이용할 수 있습니다.

01

신청 및 문의

Dreamhack Enterprise에 대해 궁금한 점, 혹은 기업 이름, 학습자 수 등 신청을 원하는 기업의 정보를 보내주세요.

02

데모 신청

무료 데모 페이지를 통해 Enterprise Plan의 주요 기능을 직접 체험하실 수 있습니다. **바로 계약을 원하신다면 생략하실 수 있습니다!**

03

계약 체결

사용 기간, 학습 관리자 등 협의 사항과 함께 온라인으로 계약을 진행합니다.

04

안내 미팅

학습 관리자와 온라인 미팅을 통해 필요 사항과 사용법을 안내해 드립니다.

05

Plan 사용

자유롭게 Dreamhack을 이용하실 수 있습니다. **사용 기간 동안 드림핵은 학습 관리자와 꾸준히 소통합니다!**

4. 도입안내

4.4 고객 혜택

Dreamhack Enterprise 이용기관에게는 채용연계형 CTF를 특별가에 제공해 드리고 있습니다.



채용연계형 CTF란?

Dreamhack의 플랫폼과 대회 운영 지원, 그리고 세계 최고 수준의 보안 연구원들이 직접 구상하고 제작한 문제를 통해 기업이 필요로 하는 인재를 선발할 수 있는 해킹방어대회를 말합니다.

채용연계형 CTF의 대표적인 기능

대회운영 지원 및 플랫폼 제공

대회 관련 정보와 지원자의 현황을 상세히 파악할 수 있는 CTF 페이지를 오픈하고 운영합니다.

기업맞춤형 문제 제공

기업이 필요로 하는 직무능력을 검증하기 위한 기업 맞춤형 문제를 분야, 난이도 별로 맞춤 제작하여 제공합니다.

지원자 상세리포트 제공

문제 풀이 내역 및 풀이 내용 수준, 커뮤니케이션 능력을 검토하는 지원자 상세 리포트를 제공합니다.

채용연계형 CTF에 대해 더 자세히 알고 싶으신 경우 여기를 클릭해 주세요!
https://dreamhack.io/brochure/dreamhack_hiringCTF.pdf

ALPINE LAB

채용 직무 iOS / Safari 취약점 분석 연구원
참여 인원 848명

“드림핵 채용연계형 CTF를 통해 회사에서 필요로 하는 스킬 셋을 갖춘 인재를 채용할 수 있었으며, 채용된 분은 지금도 좋은 퍼포먼스를 내주고 계십니다.”

AlpineLab

GMDSOFT

채용 직무 Android / iOS 커널 취약점 분석 연구원
참여 인원 567명

“채용연계형 CTF는 기업 입장에서 우수한 인재를 객관적인 평가를 통해 뽑을 수 있고, 평가에 필요한 노력을 줄일 수 있는 아주 좋은 시스템이라고 생각합니다.”

GMDSOFT

Dunamu

채용 직무 시니어 모의해킹 담당자
참여 인원 비공개 진행

어려운 기술 테스트와 번거로운 채용 프로세스 등을 해결하고, 무엇보다 드림핵이라는 믿을 만한 거름망을 통해 지원자의 역량에 대해서 확실한 검증이 이루어져 좋았습니다.

Dunamu

Dreamhack 더 알아보기

드림핵 더 알아보기

dreamhack.io

드림핵 엔터프라이즈 더 알아보기

dreamhack.io/enterprise

티오리 더 알아보기

theori.io

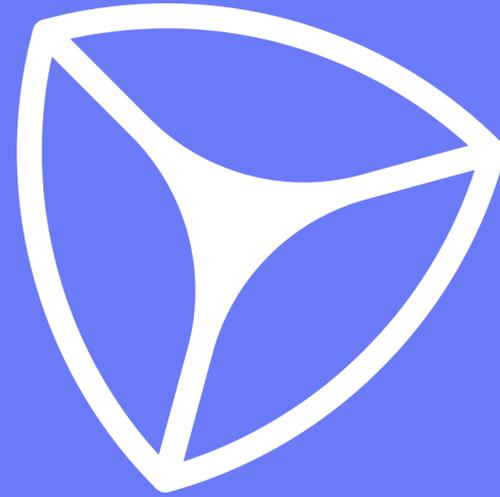
설립일 2017.09.22

주소 서울특별시 강남구 테헤란로 4길 14, 9층

웹사이트 dreamhack.io

전화 070-8864-1337

메일 dreamhack@dreamhack.io



Dreamhack